

OpenSchoolMaps: 04 JOSM

Einfuehrung

OpenSchoolMaps.ch — Freie Lernmaterialien zu freien Geodaten und Karten

Ein Arbeitsblatt für Interessierte und für Schülerinnen und Schüler

Übersicht

Ziel

Das Ziel dieser Einführung ist es, Interessierte und Schülerinnen und Schüler (SuS) mit dem OpenStreetMap-Editor JOSM vertraut zu machen.

Zielgruppe

Alle, die daran interessiert sind, ein mächtiges Werkzeug zur Änderung von Daten in OpenStreetMap (OSM) kennen zu lernen.

Installation

Die Installationsdateien von JOSM findest du [hier](#).

Windows

Aus Kompatibilitätsgründen wird empfohlen, folgende Version zu installieren:

Windows installer (version 16239, [how to install](#))



Vorsicht, unter Windows 10 gibt es einige Sicherheitswarnungen beim Installieren der Software.

Installationsschritte

1. Sprache wählen

Wähle deine bevorzugte Sprache. In diesem Dokument werden wir Screenshots aus der deutschen Version verwenden.

2. Installations-Wizard durchführen

Klicke dich durch die Installation durch, bis du zum *Komponenten auswählen*-Fenster kommst.

3. Vollinstallation auswählen

Wähle in diesem Fenster alles an und klicke dann auf *Weiter* >. Hier kannst du noch den Installationspfad auswählen. Wenn alles stimmt, drücke auf *Installieren* und schliesse die Installation ab.

Java wird benötigt

Solltest du noch kein Java installiert haben, musst du dies für die Nutzung von JOSM noch tun. Der Installations-Wizard führt dich direkt auf die Downloadseite von Java. Sollte dies nicht der Fall sein, findest du den Download [hier](#).

macOS

Aus Kompatibilitätsgründen wird empfohlen, folgende Version zu installieren:

MacOS package (version 16239, [how on Mac](#))

Installationsschritte

Öffne die heruntergeladene Zip-Datei von JOSM und ziehe diese einfach in den Ordner 'Programme' hinein. Beim ersten Öffnen erscheint eine Warnung, da die Datei aus einer nicht-verifizierten Quelle stammt. Diese Warnung kannst du ignorieren und auf *Öffnen* drücken.

Die Installation ist nun fertig und JOSM kann verwendet werden. Grundsätzlich sind die Funktionen gegenüber der Windows-Version genau dieselben, das Aussehen ähnelt aber mehr demjenigen von Mac OS.

Java wird benötigt

Solltest du noch kein Java installiert haben, musst du dies für die Nutzung von JOSM noch tun. Der Installations-Wizard führt dich direkt auf die Downloadseite von Java. Sollte dies nicht der Fall sein, findest du den Download [hier](#).

JOSM anwenden



Ungeachtet dessen, dass oben auch die Installation der MacOS-Version erklärt wird, beziehen sich weitere Screenshots immer auf die Windows Version von JOSM.

JOSM das erste Mal starten

Aktualisierung der Erweiterungen

Beim ersten Start wirst du aufgefordert, die Erweiterungen, die vorinstalliert waren, zu aktualisieren. Das solltest du auf jeden Fall machen.

Diese Meldung kommt von Zeit zu Zeit auch bei späteren Starts von JOSM, wenn es Aktualisierungen zu Erweiterungen gibt.


Startbildschirm

Das JOSM-Projekt behält sich vor, immer die neusten Informationen direkt auf den Startbildschirm zu projizieren. Zusätzlich kriegst du immer die Neuerungen (Release Notes) der letzten Versionen angezeigt.

Wenn es eine neue Version gibt, wird dir das ebenfalls hier angezeigt.

JOSM einrichten

Benutzerdaten

Am Anfang von JOSM empfehlen wir dir, deine Benutzerdaten von OSM zu hinterlegen. Drücke dazu unter *Bearbeiten* → *Einstellungen* auf das folgende Symbol: .

Wenn du dann auf *Neue Zugriffskennung* drückst, solltest du folgendes Fenster sehen:



Trage deinen Benutzernamen von OSM und dein Passwort in die jeweiligen Felder ein.

Klicke danach auf die Schaltfläche *Jetzt autorisieren* und du erhältst danach verschlüsselt die Zugriffskennung und einen geheimen Teil dieser Zugriffskennung. Wenn du magst, kannst du die Zugriffskennung testen. Danach wirst du eine Bestätigung erhalten, dass deine Daten auf dem offiziellen OSM-Server akzeptiert wurden.

Hintergründe

JOSM bietet bereits ab Grundinstallation eine Vielzahl an Hintergrundkarten an. JOSM lässt sich so

weit individualisieren, dass man WMS/TMS-Dienste anbinden kann wie z.B. diejenigen des Kantons Zürich (geolion.zh.ch). Wem also die Standardauswahl für die Schweiz nicht reicht oder wer einen speziellen Hintergrund braucht, kann ganz einfach einen WMS-Dienst anbinden.

Hintergrund wählen

Um einen Hintergrund zu wählen, gehst du in der Leiste oben auf *Hintergrund* und klickst auf *Hintergrund-Einstellungen*. Danach kannst du dir deine Hintergrundkarten selbst zusammenstellen.

Hintergrundeinstellungen
Liste der Hintergrundbildebenen bearbeiten, die im Hintergrundbildmenü angezeigt werden

Hintergrundanbieter | Einstellungen | Versatz-Lesezeichen | Zwischenspeicher

Verfügbare Standardeinträge:

Menüname (St...)	Hintergrundbild-URL (St...)
Bing Luftbild	bing[1,22]:https://www.b...
CyclOSM	tms[20]:https://switch:a...
EOx wolkenlos ...	wms[18]:https://tiles.map...
Esri Luftbilder	tms[22]:https://switch:s...
Esri World Luftb...	tms[22]:https://clarity.ma...
HDM (Humanitä...	tms[20]:https://switch:a...
Kambodscha, L...	tms[20]:https://switch:a...
Landsat	wmts[12]:https://gibs.ear...
Locator-Einblen...	tms[16]:https://switch:a...
Mapbox Satellit...	tms[22]:https://switch:a...
Mapillary image...	tms[17]:https://d6a1v2w...
Markierte Pfade...	tms[18]:https://tile.waym...

Grenzen der ausgewählten Hintergrundbeiträge

Neue Standardeinträge können im [Wiki](#) ergänzt werden.

Aktivieren

Gewählte Einträge:

Menüname	Hintergrundbild-URL	WMS/TMS
Bing Luftbild	bing[1,22]:https://www.bing.com/maps/	WMS
Esri Luftbilder	tms[22]:https://switch:services,server}.arcgisonline.com/arcgis/rest/services/Wo...	TMS
Esri World Luftbilde...	tms[22]:https://clarity.maptiles.arcgis.com/arcgis/rest/services/World_Imagery/Ma...	WMTS
Mapbox Satellitenbild	tms[22]:https://switch:a,b,c,d}.tiles.mapbox.com/v4/mapbox.satellite/{zoom}/{x}...	WMTS
Maxar Premium Ima...	tms[22]:https://services.digitalglobe.com/earthservice/tmsaccess/tms/1.0.0/Digital...	
Maxar Standard Im...	tms[22]:https://services.digitalglobe.com/earthservice/tmsaccess/tms/1.0.0/Digital...	
OpenStreetMap (St...	tms[18]:https://tiles.wmflabs.org/bw-mapnik/{zoom}/{x}/{y}.png	
OpenStreetMap Ca...	tms[19]:https://switch:a,b,c}.tile.openstreetmap.org/{zoom}/{x}/{y}.png	

Expertenmodus

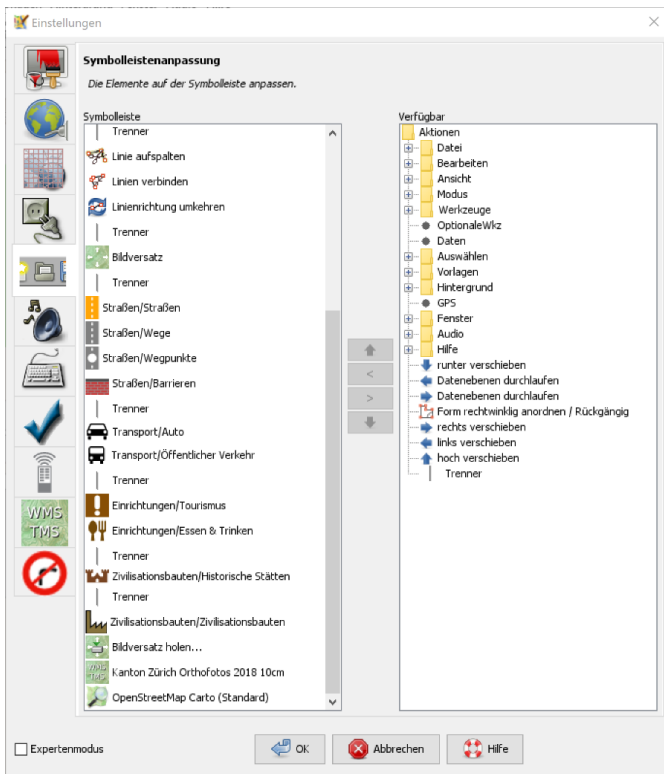
OK Abbrechen Hilfe



Vergiss nicht die Auswahl, die du getroffen hast, zu aktivieren!

Kurzwahl definieren

Um nicht jedes Mal die Hintergrundleiste aufmachen zu müssen, kann man eine Kurzwahl über die Symbolleiste anlegen. Dazu musst du nur einen Rechtsklick auf die Symbolleiste machen und dann "Symbolleiste" konfigurieren anwählen. Danach kannst du im folgenden Menü alle Kürzel wählen.



Wenn du dies in der Kurzwahl eingefügt hast, erscheint die Kartenansicht in deiner Symbolleiste am oberen Rand und du kannst diese beim Start einfach aktivieren.



Erweiterungen

Zur Konfiguration von JOSM gehören auch Erweiterungen. Gerne möchten wir gerne in diesem [Kapitel Erweiterungen](#) erläutern, wie vielfältig Erweiterungen sind.

JOSM benutzen

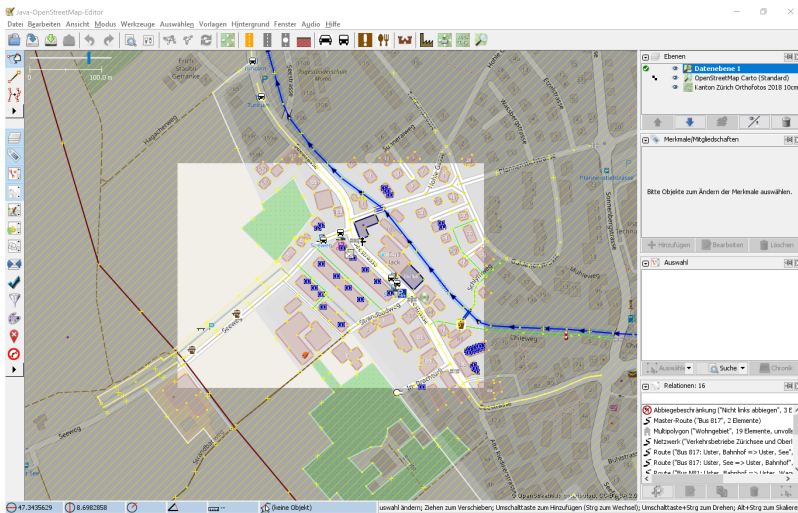
Daten herunterladen

Um Daten herunterzuladen musst du folgendes Symbol verwenden: 

Du findest dieses Symbol in der Symbolleiste auf der linken Seite. Nach dem Drücken der Schaltfläche erscheint eine Minikarte. Auf dieser Karte kannst du auf den Ort zoomen, den du mappen willst. Beschränke dich beim Daten-Download auf ein kleines Gebiet. Wählst du ein zu grosses Gebiet, wirst du vom Server vermutlich einen Fehler erhalten.

Solltest du ein ganzes Dorf mappen wollen, kannst du den Datenradius in mehreren Malen herunterladen. Du wiederholst dafür einfach oben genannte Schritte und nimmst einen anderen Radius.

Sobald du die Daten heruntergeladen hast, siehst du einen Screen, der dem folgen Screenshot ähnlich ist:



Daten bearbeiten

In JOSM lässt sich alles pflegen, was man mit dem bekannten Browser Editor iD auch machen kann. Jede Funktion zu erklären, würde den Rahmen dieses Dokumentes sprengen. Deswegen werden hier nur die grundlegenden Funktionen erklärt, die auch iD beherrscht.

Punkt setzen

Um einen Punkt auf der Karte zu setzen, kannst du durch das Drücken von **A** in den Zeichnungsmodus kommen. Setze nun mit der Maus den Punkt, den du möchtest.

Fläche zeichnen

Um eine Fläche zu zeichnen, kannst du wieder mittels **A** in den Zeichnungsmodus wechseln. Anstatt nur einen Punkt zu setzen, kannst du nun die Fläche mit verschiedenen Punkten zeichnen. Sobald du fertig bist, kannst du mittels **S** den Zeichnungsmodus beenden.

Vorlagen verwenden

Eine sehr nützliche Funktion in JOSM sind die Vorlagen ("presets"). Vorlagen lassen sich auf Punkte und Flächen anwenden. Wenn du etwas Bestimmtes mappen willst, kannst du mit **F3** die Vorlagenfunktion aufrufen.

Im Suchfeld kannst du nun alle möglichen Objekte suchen, die es in OSM gibt. Es ist von grossem Vorteil, wenn du mit den Tags von OSM vertraut bist, damit du ungefähr weisst, wonach du suchen musst und da die Anzahl Tags ansonsten überwältigend sein kann.

Es lässt sich beinahe alles suchen, das sich mit Tags versehen lässt. Der Vorteil dabei ist, dass die benötigten Felder eines korrekten Taggings bereits vorgeschlagen werden und du nur noch die Daten ausfüllen musst. Solltest du etwas nicht wissen, lasse das Feld leer. Dann kann jemand anderes diese Daten ergänzen. Das ist der Vorteil der Community.

Hier ein Anwendungsbeispiel für einen Adresspunkt:

Ändere 1 Objekt

Anmerkung/Adresse

Hausnummer: -2 -1 +1 +2 X

Straße:

Optionale Attribute:

Ortsname (statt Straße):

Ort:

Postleitzahl:

Ländercode:

Optionale Werte für bestimmte Länder

Wohnheit/Suite:

Hausname (v.a. UK):

Weiler:

Stadtteil:

Unterbezirk:

Bezirk:

Provinz (v.a. Kanada):

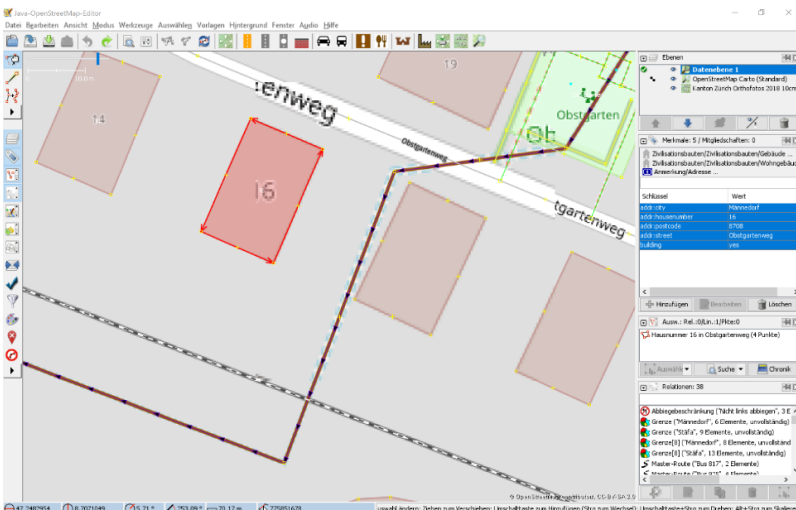
Bundesstaat (v.a. USA):

[Mehr Informationen zu dieser Vorlage](#)

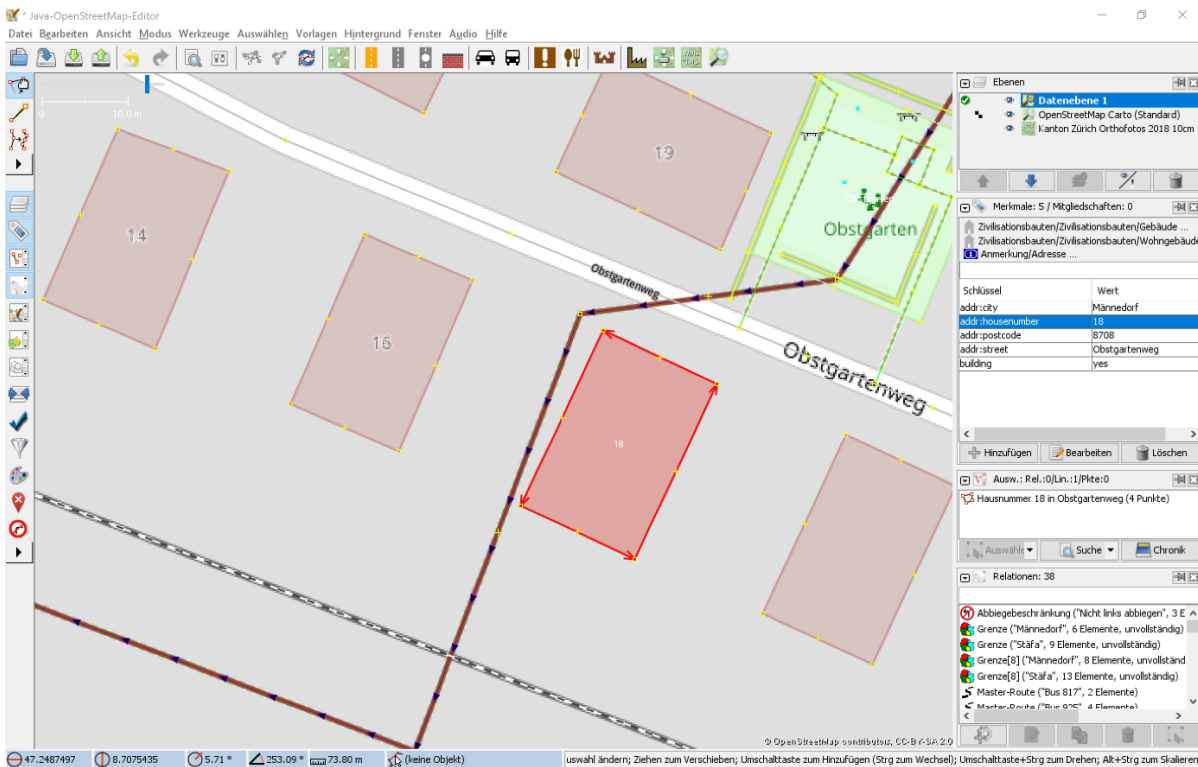
Tags kopieren / Einfügen

Eine weitere Funktion, die in JOSM besonders gut funktioniert, ist die Funktion einen oder mehrere Tags zu kopieren. Das eignet sich besonders dann, wenn man mehrere ähnliche Tags bearbeiten will. Gerne erklären wir dir dies anhand einer Strasse, bei der wir nur die Hausnummern editieren wollen.


Am besten legst du dir am Anfang ein Objekt zurecht, das dir als Grunddatensatz dienen wird. Danach solltest du dies normal mit allen Tags versehen, die du für weitere Objekte auch benötigen wirst. Nun kannst du alle diese Tags markieren und dann mit **Ctrl + C** alle Tags kopieren.



Du hast nun alle Tags markiert und kannst sie in das neue leere Objekt einfügen. Danach musst du nur noch die Hausnummer, die unterschiedlich ist, von Hand anpassen.



Daten hochladen

Wenn du mit deinem Datensatz fertig bist, musst du diesen auf OSM hochladen. Dabei benutzt du folgendes Symbol: .

Dies machen wir nun mit unseren Änderungen aus dem vorherigen Kapitel.

Sobald du die Funktion aufgerufen habe, öffnet sich der Dialog um das [Change Set](#) zu kommentieren.


Fülle diese Felder immer mit sinnvollen und nachvollziehbaren Änderungskommentaren aus, so dass jemand, der dein Change Set liest, deine Änderungen gleich erkennen kann.

Wenn du das getan hast, kannst du auf *Änderungen Hochladen* drücken, um deine Änderungen wieder auf die OSM-Server hochzuladen.

Erweiterungen

Erweiterungen installieren

Erweiterungen bringen den Funktionsumfang von JOSM noch weiter und es gibt für fast jede Situation eine passende Erweiterung. Du kannst Erweiterungen unter *Bearbeiten* → *Einstellungen*

unter diesem Symbol finden: 

Du kriegst nun eine Auflistung aller Erweiterungen, ob installiert oder einfach verfügbar. Du kannst hier nach einer Erweiterung suchen.



Um eine Erweiterung zu installieren, musst du diese anwählen und danach OK drücken. Dies installiert die ausgewählte Erweiterung dann automatisch. Gewisse Erweiterungen erfordern einen Neustart von JOSM.

Empfehlungen

Zum Start empfehlen wir dir folgende Erweiterungen, die dich am Anfang am weitesten bringen werden:

- **Building_tools:** Erleichtert das Zeichnen von Gebäuden und deren logische Unterteilung.
- **HouseNumberTaggingTool:** Ein Wizard, der dir alle Tags für das korrekte Erstellen von Hausnummern vorschlägt, die du nur noch ausfüllen musst.
- **Imagery_offset_db (vorinstalliert):** Ein Tool, um Bildversätze zu importieren.
- **OpeningHoursEditor:** Ein Wizard, der dir hilft die Öffnungszeiten von Geschäften, Bars, Restaurants usw. korrekt zu taggen.
- **Terracer:** Genial, um Reihenhäuser aus einem viereckigen Block zu erstellen und gleichzeitig alle neuen Einheiten mit Tags zu versehen.
- **Utilspugin2:** Diverse kleine Helfer, die dir das Leben vereinfachen.
- **OpenData:** Um Daten von verschiedenen Formaten wie CSV importieren zu können.

Best Practices

Der Einstieg ist nicht schwer, aber übernimm dich am Anfang nicht gleich. Beginne mit einem Gebiet, das du kennst und mach vorerst mal nur kleine Änderungen. Wenn du bereits den Karteneditor iD kennst, sieh dir die Datensätze, die du bereits gemappt hast, mal in JOSM an. Mache kleine Änderungen an deinen eigenen [Change Sets](#) und steigere dich in immer grössere Gebiete. Wage auch mal etwas, das du noch nie gemappt hast. Verliere nicht die Freude und hab Spass.

Hier noch ein persönlicher Tipp; Scheue dich nicht mal etwas Unbekanntes zu mappen. Schau dir

die Hilfsmittel an und mappe es nach bestem Wissen und Gewissen. Falls dies der Community nicht passt, wird sie dir das schon mitteilen. Diskutiere nicht und zeige dich einsichtig oder hole jemanden zu Rate.

Weiterführende Informationen und Quellen

Über JOSM:

- [Offizielle JOSM Bedienungsanleitung](#)
- [Mapbox JOSM Blog Artikel](#)

Tagging und OSM allgemein:

- Weitere Arbeitsblätter von OpenSchoolMaps, insbesondere das "OpenStreetMap Tagging Cheatsheet".
- ["HOW TO map A"-Seite](#)
- [OpenStreetMap im Web](#)
- [OpenStreetMap Wiki](#)
- [Changeset](#)

Dank und Lizenz

Ein grosser Dank geht an Christian Nüssli als Erstautor dieses Dokuments. Die Änderungen an diesen Dokuments und gegenüber der ursprünglichen Version können auf dem OpenSchoolMaps-Repository nachvollzogen werden.

image::ROOT:image\$cc_3.0_licence.png[CC BY 3.0 logo, 66, 23] Dieses Arbeitsblatt steht unter der [Creative-Commons-Lizenz Namensnennung 3.0 Switzerland](#).

Noch Fragen? Wende dich an die [OpenStreetMap-Community!](#)